**Userstories:**

1: als speler wil ik een dobbelsteen kunnen gooien zodat ik kan bepalen hoeveel stappen ik naar voren kan.

2: als speler wil ik kunnen zien hoeveel geld ik heb zodat ik dat niet elke keer hoef te vragen.

3: als speler wil ik dat wanneer ik start bereik geld “loon” krijg

4: als speler wil ik hele straten moeten krijgen zodat ik deze kan verbeteren

5: als speler wil makkelijk uit de gevangenis willen komen zodat ik niet elke keer 3 rondes moet wachten

6: als speler wil ik dat ik naar een gevangenis plek moet wanneer je naar de gevangenis moet

7: als speler wil ik graag dat het turn based is dat iedereen elke ronde 1 keer gaat

8: als speler wil ik dat wanneer je zelfde nummers gooit dat je nog een keer mag

9: als speler wil ik dat wanneer je 3x zelfde nummers gooit dat je naar de gevangenis moet

10: als speler wil ik dat er een pot is waar al het geld heen gaat wanneer je belasting moet betalen of je jezelf wil vrijkopen van de gevangenis

11: als je op free parking space komt wil ik dat je al het geld van de pot krijgt

12: als je op een blauwe vraagteken komt moet je een blauwe kaart pakken met daarop iets wat gebeurd

13: als je op Orange vraagteken komt moet je een Orange kaart pakken met daarop iets wat gebeurd

14: als ik een “huis koop” dan wil ik dat het geld naar de bank gaat

15: als je op de gevangenis komt te staan hoef je er niet heen maar ben je alleen op bezoek

**TODO:**

**3: als speler wil ik dat wanneer ik start bereik geld “loon” krijg**

* Een bord met vakje
* Een start vakje
* Een locatie van de speler
* Wanneer de speler voorbij start gaat 200.- geven aan de speler vanuit de bank
* Er moet een bank zijn met geld
* Als je letterlijk op start komt 400.- geven aan de speler vanuit de bank